

## 課程內容與進度規劃

---

### Week 1

#### 基本觀念

UX、IA、UI、IxD 等介面設計相關領域介紹  
問題分析、設計方法與流程  
設計範例分析

↓

對於介面設計的工作內容與流程有清楚認知  
能夠對一個設計提出有組織性的看法，並分辨其優劣

---

#### 介面元素分析與使用

iOS 與 Android 的設計語彙介紹  
認識解析度、螢幕尺寸與作圖單位

↓

熟悉兩大平台的設計語彙、特性與規範  
能夠提出各種螢幕大小、解析度的設計策略

---

#### 資訊架構

實作資訊架構與 Logic Flow

↓

學會將內容與功能組織為易於被使用者理解的結構

---

### Week 2

#### 設計初稿

實作 Wireframe

↓

學會將抽象想法轉化為具體的設計

---

#### 設計精稿繪製 – 1

基礎作圖方法

↓

熟悉 Sketch 的介面及操作  
理解網格系統及畫面構成

### Week 3

#### 設計精稿繪製 – 2

使用 Sketch 繪製介面設計稿

↓

學會獨立使用 Sketch 來完成設計  
能夠將過去所學習的觀念、技巧應用在介面設計上

---

#### Icon 設計

Icon 設計及使用原則

↓

熟悉 Icon 繪製要領  
熟悉各種場合的 Icon 設計手法  
能夠判斷何時該使用 Icon 或文字來表意

---

### Week 4

#### 原型製作 (Prototyping)

製作高/低擬真度 (Hi/Lo-Fi) 的產品原型  
易用性 (Usability) 測試

↓

使用多種工具，製作成可供測試的產品原型  
學會如何詢問、觀察使用者，並據此修正產品

---

#### 設計表現法

製作情境模擬圖  
標註設計規格  
元件與素材匯出

↓

學會將設計稿移交給工程師、及相關的溝通技巧  
學會製作使用情境模擬圖，讓設計簡報更有吸引力